|  |  |
| --- | --- |
| **Утверждено** | **Утверждено** |
| **Руководитель проекта**  **School Cyber Room**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ С.М. Козыкин** | **Председатель**  **ППО студентов и аспирантов ИГЭУ**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ М.М. Вохмякова** |

**Положение**

**по проведению турнира по CS:GO среди обучающихся ИГЭУ**

**1. Общая информация:**

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок проведения турнира по игре Counter-Strike: Global Offensive, правила проведения игр, условия участия в турнире, нарушение правил и дисциплинарный регламент, технические проблемы и порядок финансирования.

1.2. Организатором мероприятия является онлайн проект School Cyber Room при поддержке Первичной профсоюзной организации студентов и аспирантов ИГЭУ.

1.3. Проведение турнира осуществляется в следующем порядке:

- анонсирование проведения турнира;

- регистрация участников турнира;

- проведение игр в режиме Offline в компьютерном клубе Cyber Room

- награждение победителей.

1.4. Настоящее Положение предоставляется для ознакомления всем заинтересованным лицам, претендующим на участие в турнире и публикуется в открытом доступе.

1. **Цели и задачи проведения турнира**
   1. Турнир проводится с целью пропаганды информационных технологий.

2.2.Задачи проведения турнира:

- развитие навыков работы в команде;  
- организация досуга, создание условий для самореализации и самоутверждения обучающихся;   
- пропаганда здорового образа жизни.

1. **Условия участия в турнире**

3.1. В турнире могут принять участие обучающиеся ИГЭУ.

3.2. Участники имеют право приносить на турнир свои девайсы.

1. **Порядок проведения турнира**

4.1. Турнир проводится в октябре 2019 года в несколько этапов:

1 этап. Регистрация участников в группе School Cyber Room (https://vk.com/topic-186219509\_40097459).

При регистрации необходимо указать: ФИО, курс и группу, и странички ВКонтакте капитана и всех членов команды.

Прием заявок осуществляется до 29 октября (вторник) 18:00.

2 этап. Проводится offline в компьютерном клубе Cyber Room 30 октября (среда). Время сообщается участникам дополнительно.

3 этап. Награждение победителей.

**2. Правила проведения игр:**

2.1. Система проведения**:** Single Elimination (сетка bo1, финал bo3) (Может корректироваться в зависимости от количества зарегистрированных команд)

2.2. Карты турнира:

-de\_dust2

-de\_inferno

-de\_overpass

-de\_mirage

-de\_train

2.3. Перед началом матча капитаны обеих команд банят из списка по две карты (для bo1) и по одной карте (для bo3) и играют на оставшихся картах.

2.4.Выбор сторон происходит в начале игры во время ножевого раунда. Победившая сторона выбирает, за какую сторону начать игру.

2.5 Смена сторон происходит по истечении 15 раундов.

2.6.Победа присуждается команде первой победившей в 16 раундах.

2.7. Во время матча каждой команде доступно по три паузы, не включая в это число паузы, связанные с техническими неполадками. Длительность таких пауз – не более 3 минут. Во время этих пауз участники одной команды могут свободно общаться между собой. При технической паузе запрещен какой-либо обмен информацией между игроками.

2.8**.** В серии bo3 перерыв между картами не должен превышать 10 минут.

2.9. В случае счета 15-15, назначаются дополнительные раунды, которые играются следующим образом: играются по три раунда за каждую сторону, при этом всем игрокам добавляются по 10000$. Выигрывает команда, которая выигрывает большее количество раундов. В случае счета 3-3, процедура повторяется.

**3. Разрыв соединения и другие технические проблемы**

3.1. В случае если у участника игры произошел разрыв соединения, или другая техническая неполадка, повлекшая за собой невозможность продолжать игру, организаторы или одна из команд имеет право поставить паузу. Игра будет продолжена с разрешения организатора после восстановления соединения или устранения технических неполадок. Снятие паузы происходит только с разрешения организатора.

3.2. Пауза может быть поставлена только в начале раунда. В случае разрыва соединения в середине раунда, данный раунд должен быть доигран до конца.

**4. Нарушение правил**

**4.1.** Нарушениями правил считаются:

4.1.1. использование, каких-либо программ, дающих преимущество перед другими участниками соревнований;   
4.1.2. использование багов карт;  
4.1.3. преднамеренный разрыв соединения, за исключением случаев разрешенных организатором;  
4.1.4. консольная команда cl\_lagcompensation может иметь значение только 1;  
4.1.5. консольная команда cl\_interpolate может иметь значение только 1;  
4.1.6. консольная команда mat\_hdr\_level запрещена;  
4.1.7. менять значение команды weapon\_debug\_spread\_show запрещается (стандартное значение - 0);   
4.1.8. команда weapon\_recoil\_model запрещена;

4.1.9.запрещены все команды доступные при настройке сервера: sv\_cheats 1.

4.2. Во время игры судьи имеют право производить любые действия, направленные на выявления нарушений.

4.3. При выявлении нарушения правил или при использовании "Читов" игроком, его команда немедленно дисквалифицируется из турнира.

**5. Дисциплинарный регламент**

5.1. Команды должны прибыть к началу соревнований. В случае опоздания более чем на 20 минут хотя бы одного игрока, команде присуждается техническое поражение. Если только их соперники готовы ждать оппонента, несмотря на опоздание.  
5.2. Игрокам запрещается нецензурно выражаться в адрес соперников. В случае нарушения, игроку выносится предупреждение. В случае повторного нарушения, судья имеет право удалить игрока до конца игры.

**6.Финансирование турнира**

Финансирование турнира осуществляется за счет:

6.1. Организационных взносов участников – 150 рублей с человека.

6.2. Средств, выделяемых организаторами и партнерами турнира.

**В случае возникновения спорных ситуаций, не описанных в данном регламенте, решение данного вопроса возлагается на организатора (судью) турнира.** 